



Regulamento

FUTEBOL

SOCIETY/2018

JOGOS DE INTEGRAÇÃO ASLEMG - 2018

1. O torneio de futebol society, modalidade integrante dos **JOGOS DE INTEGRAÇÃO DA ASLEMG**, será disputado por 6 equipes, obedecendo às regras das federações de futebol society e o disposto neste regulamento.

2. Da forma de disputa

2.1 1º fase

a) Os jogos terão início no dia 11/08/2018 e término no dia 29/09/2018 e será disputado no sistema todos contra todos, em turno único, classificando-se para a 2º fase as quatro primeiras colocadas de cada chave.

c) Para desempate, serão utilizados, hierarquicamente, os seguintes critérios:

1º - Numero de vitórias;

2º - Saldo de gols;

3º - Número de gols a favor;

4º - Confronto direto;

5º - Menor número de cartões vermelhos recebidos;

6º - Menor número de cartões amarelos recebidos;

7º - Sorteio

JOGOS DE INTEGRAÇÃO ASLEMG - 2018

2.2. Semifinais

- a) Ficam estipulados os seguintes confrontos para as semifinais:
 - **semifinal 1** – 1º colocado x 4º colocado
 - **semifinal 2** – 2º colocado x 3º colocado
- b) os jogos terão caráter eliminatório, com decisão em apenas uma partida, classificando-se os vencedores para a disputa final.
- d) Em caso de empate no tempo normal, haverá a cobrança de penalidades máximas, da seguinte forma:
 - 1º - 1 série de 3 penalidades para cada equipe, cobradas alternadamente, sagrando-se vencedora aquela que converter maior número de penalidades.
 - 2º - Em caso de empate na primeira série, serão cobradas quantas séries necessárias de 1 penalidade por equipe, até que se conheça o vencedor.
 - 3º - fica facultada a cada equipe a escolha de seus cobradores de penalidades, devendo o(s) mesmo(s) ser (em) indicado(s) ao árbitro antes do início de cada série, não cabendo mudança na listagem após o seu início.

2.3. Final

- a) Fica estipulado o seguinte confronto para esta fase:
 - Disputa dos 1º e 2º lugares – vencedor SF1 X vencedor SF2
 - 3º Lugar – perdedor SF1 X perdedor SF2
- b) Em caso de empate no tempo normal, haverá a cobrança de penalidades máximas, da seguinte forma:
 - 1º - 1 série de 3 penalidades para cada equipe, cobradas alternadamente, sagrando-se vencedora aquela que converter maior número de penalidades.
 - 2º - Em caso de empate na primeira série, serão cobradas quantas séries necessárias de 1 penalidade por equipe, até que se conheça o vencedor.
 - 3º - fica facultada a cada equipe a escolha de seus cobradores de penalidades, devendo o(s) mesmo(s) ser (em) indicado(s) ao árbitro antes do início de cada série, não cabendo mudança na listagem após o seu início.

JOGOS DE INTEGRAÇÃO ASLEMG - 2018

3. Das equipes

- 3.1.** Cada equipe poderá inscrever atletas até o dia 08/08/18, limitando ao máximo de 13 (Treze) atletas por equipe.
- 3.2.** Além do associado e de seu dependente, devidamente cadastrado na Aslemg, poderão participar do Torneio trabalhadores-mirins, Cofal, Aslemg, terceirizados que prestam serviço na ALMG, Dom orione (Somente com jogadores que estão com a situação regularizada junto à “pelada”) estagiários que são associados e não associados poderão participar normalmente, além de equipes eventualmente convidadas, com exceção do goleiro que poderá ser Extra-ALMG.
- 3.3.** Os associados e seus dependentes estão isentos da taxa de inscrição, que fica estipulada em R\$ 30,00 por atleta, para as demais categorias.
- 3.4.** Observada todas as categorias.
- 3.5.** Além dos atletas, a equipe irá contar com a comissão técnica formada pela equipe do torneio.
- 3.6.** Fica determinado que não será permitida a inscrição de EXTRA-ALMG, salvo itens 3.2 do regulamento.
- 3.7.** As equipes deverão se apresentar totalmente uniformizadas (calção, meião e camisa) para a participação nas partidas, podendo utilizar uniformes próprios ou emprestados pela Aslemg, sendo facultativo o uso de caneleiras.
- 3.8.** Em caso de uniformes iguais será feito um sorteio, cabendo ao perdedor utilizar um outro uniforme.
- 3.9.** O uniforme cedido ficará sob a responsabilidade do Responsável pela equipe, que assinará termo de cessão, se comprometendo a entregar todo o uniforme ao fim do torneio ou a arcar pela reposição do mesmo, caso a entrega não seja efetuada nos parâmetros acordados.
- 3.10.** Os participantes da Pelada Dom Orione, poderão participar em qualquer equipe, desde que não ultrapasse o máximo de atletas por equipe.
- 3.11.** Em hipótese alguma será permitido a utilização de chuteiras com trava de alumínio ou similar.

JOGOS DE INTEGRAÇÃO ASLEMG - 2018

4. Das partidas

- 4.1. Os jogos serão realizados no campo Dom Orione, localizados na Rua Expedicionário Benvindo Belém de Lima, 713, no bairro Ouro Preto, ou em outro lugar indicado pela Organização, conforme Tabela de Jogos, que passa a integrar o presente Regulamento como Anexo I.
- 4.2. As partidas terão duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em dois períodos de 20 (vinte) minutos corridos, com intervalo de no mínimo 5 e no máximo 10 minutos ou a critério da arbitragem.
- 4.3. Para afins de pontuação, fica definido que à equipe vencedora da partida caberão 3 (três) pontos. Em caso de empate, caberá 1 (um) ponto para cada equipe.
- 4.4. Para o primeiro jogo de cada rodada, sempre marcado para as 11:30 hs, será concedida uma tolerância máxima de 15 minutos, com os demais jogos iniciando-se logo após o término do anterior, sem novo prazo de tolerância.
- 4.5. **Para o início da partida, cada equipe deverá se apresentar com, no mínimo, 5 (cinco) atletas devidamente uniformizados e em condições de jogo, podendo os demais, também uniformizados e em condições de jogo, integrar a equipe a qualquer momento da partida.**
- 4.6. Transcorrido esse prazo, a equipe ausente ou com número insuficiente de atletas para o início da partida, será considerada perdedora por W x O, podendo na 1º fase permanecer no torneio.
- 4.7. Em caso de W X O, será computado o placar de 3 x 0 para a equipe presente, com os gols sendo dados para o capitão da equipe na partida e válidos pela artilharia do torneio.
- 4.8. Caso uma partida seja encerrada antes do seu término normal, por número insuficiente de atletas em uma equipe, serão concedidos 3 (três) pontos à equipe adversária, com manutenção do placar em caso de sua vitória parcial ou estipulação do placar em 3 x 0 em seu favor, caso a partida esteja empatada ou apresente vitória parcial da equipe infratora.
- 4.9. **A equipe infratora por WxO será penalizada em uma multa de R\$ 200,00 (duzentos reais) sendo descontado esse valor do representante de sua equipe, que por sinal deverá ser associado da Aslemg. Caso equipe convidada o pagamento deverá ser feito em**

espécie junto a Aslemg. Caso não comprimento deste item, o caso será analisado conforme item (7.1) deste regulamento.

- 4.10.** Caso ambas as equipes fiquem reduzidas a menos de 5 (sete) atletas, nenhuma somará pontos, mantendo-se o placar apenas para fins estatísticos.
- 4.11.** Acontecendo o previsto nos itens anteriores (4.8 e 4.9), a(s) equipe(s) infratora(s) perderá (ão) apenas os pontos da partida em questão, mantendo-se na competição.

JOGOS DE INTEGRAÇÃO ASLEMG - 2018

5. Das punições

- 5.1. O atleta que receber 3 cartões amarelos ficará suspenso por 1 partida e aquele que receber 1 cartão vermelho ficará suspenso por uma partida.
- 5.2. O cartão vermelho não elimina o primeiro cartão amarelo porventura recebido na mesma partida.
- 5.3. Considerando o previsto no item anterior, caso um atleta receba, na mesma partida, o cartão amarelo, que seja o seu 3º amarelo, e o cartão vermelho, terá de cumprir duas partidas de suspensão, sequenciais, sendo um pelo 3º cartão amarelo e a outra pelo cartão vermelho.
- 5.4. Os cartões não serão cancelados em nenhuma fase.
- 5.5. **A equipe pode cometer no máximo 7 (sete) faltas em cada tempo da partida, a partir desta será cobrada tiro livre direto da marca SHOOT OUT, ou seja, da 8ª falta em diante haverá cobrança direta, podendo o batedor também seguir com a bola e efetuar a jogada, seguindo as regras de futebol society. Lembrando que os jogadores restantes devem permanecer na marca orientada pela arbitragem.**
- 5.6. O atleta que receber o cartão amarelo, deverá permanecer 02 (dois) minutos fora do jogo, não podendo ser substituído e retornar assim que a arbitragem assim autorizar.

JOGOS DE INTEGRAÇÃO ASLEMG - 2018

6. Da premiação

- 6.1.** O campeão, vice-campeão e 3º colocado receberão troféu e medalhas.
- 6.2.** Também receberá troféu o artilheiro e o goleiro menos vazado que deverá estar entre os 4 classificados para as semifinais.
- 6.3.** Certamente, mesmo que lhe caiba, a equipe que propiciar a ocorrência de W X O não fará jus a qualquer premiação.
- 6.4.** Para fazer jus à premiação individual, o atleta terá de participar de, no mínimo, 75% (setenta e cinco por cento) dos jogos de sua equipe.
- 6.5.** A premiação será entregue após o término da disputa do 3º lugar e final.

**JOGOS DE INTEGRAÇÃO
ASLEMG - 2018**

7. Das disposições gerais

7.1. Uma comissão disciplinar, formada pelo presidente da Aslemg, pelo Diretor de Esportes da Aslemg e pelo responsável pela arbitragem será a responsável para avaliar atos de indisciplina e outros acontecimentos não previstos neste regulamento, não cabendo recurso de sua decisão.

.